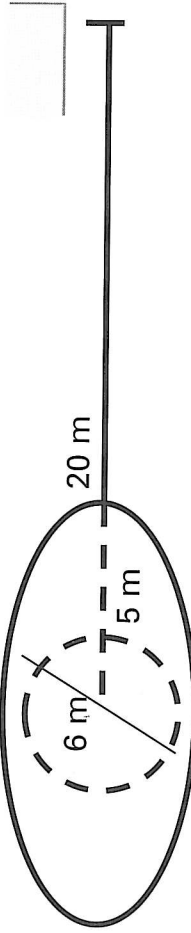


Kurzes Spiel

A. Pitch

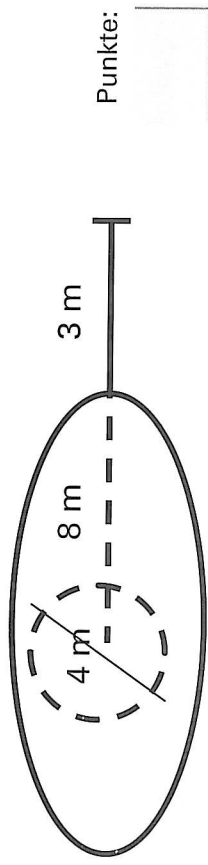
- Schläger:** Eisen 9 - SW (wahlweise)
Situation: Der Ball liegt 20 m vor dem ebenen Grün.
 Das Loch ist 5 m vom Grünrand entfernt.
Aufgabe: Den Ball in den 6-Meterkreis (Dm.) pitchen.
Versuche: 5
Punkte: 2 Punkte für jeden Ball im 6-Meterkreis (Dm.)
 (Höchstpunktzahl: 10)



Punkte:

B. Chip

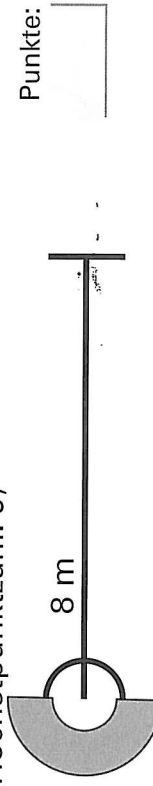
- Schläger:** Eisen 5 - 9 (wahlweise)
Situation: Der Ball liegt 3 m vor dem ebenen Grün.
 Das Loch ist 8 m vom Grünrand entfernt.
Aufgabe: Den Ball in den 4-Meterkreis (Dm.) chippen.
Versuche: 5
Punkte: 2 Punkte für jeden Ball im 4-Meterkreis
 (Höchstpunktzahl: 10)



Punkte:

C. Putten

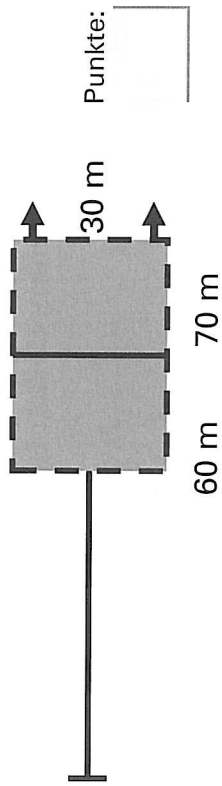
- Schläger:** Putter
Situation: Der Ball liegt 8 m vor dem Loch auf einem ebenen Grün.
Aufgabe: Den Ball möglichst nah an das Loch putten.
Versuche: 3
Punkte: 1 Punkt für jeden Ball im 2-Meter Halbkreis (Dm.) hinter der Fahne.
 2 Punkte für jeden Ball im 1-Meterkreis (Dm.)
 3 Punkte beim Einlochen mit einem Putt.
 (Höchstpunktzahl: 9)



Punkte:

D. Langes Spiel

- Schläger:** Holz (mit Tee)
Aufgabe: Ball 60 m (Mädchen)/70 m (Jungen) weit in einen 30 m breiten Korridor schlagen.
Versuche: 6 Schläge
Punkte: 2 Punkte für jeden Ball, der über der 60 m/70 m Marke innerhalb des 30 m-Korridors landet.
 (Höchstpunktzahl: 12)



Punkte: