

34 REGLEMENT DER SCHWEIZERISCHEN INTERCLUB- MEISTERSCHAFTEN HERREN SERIE B

Qualifikation

Zu dieser Meisterschaft sind alle ASG-Clubs mit höchstens einer Mannschaft zugelassen. Die Mannschaften setzen sich aus 6 Spieler zusammen, die alle folgenden Bedingungen erfüllen müssen:

- Seit mindestens drei Monaten Mitglied des Clubs
- Besitzer einer ASG-Karte
- Handicap zwischen 3.0 und 17.0 (Handicaps, die 15 Tage vor dem Start der Meisterschaft gültig waren, sind verbindlich)

Mit der Erlaubnis ihres Heimclubs darf ein Spieler für einen anderen Club spielen, in welchem er ebenfalls Mitglied ist.

Für die Verteilung der Flights, siehe Allgemeinen Regeln, Ziffer 4 g).

Formel

1. Stroke Play. Am ersten Tag 18 Löcher Foursomes; am zweiten Tag 18 Löcher Singles (Partien mit zwei oder drei Spielern).
2. Die zwei besten Resultate der Foursomes und die fünf besten Einzelresultate zählen für das Gesamtergebnis der Mannschaft (7 Resultate pro Mannschaft).
3. Bei Punktegleichheit entscheidet die Summe der Streichresultate über die Klassierung der Ex-aequo.
Bei neuerlicher Punktegleichheit entscheidet das Streichresultat der Singles über die Klassierung der Ex-aequo.
Bei neuerlicher Punktegleichheit entscheidet die Summe der fünf Einzelresultate.
Bei neuerlicher Punktegleichheit entscheidet das beste Einzelresultat, dann das zweitbeste Einzelresultat usw.
4. Bei Punktegleichheit für das beste Resultat brutto foursome und single, sind die letzten 9 Löcher in der Reihenfolge der Score-Karte massgebend, bei neuerlicher Resultatgleichheit die 6 letzten, dann die 3 und schliesslich das letzte Loch.

Für die Foursomes findet der Draw in drei Gruppen und für die Singles in sechs Gruppen statt. Die erste Gruppe startet zuerst und umfasst alle von ihrem Club als N° 1 angemeldeten Spieler. Die zweite Gruppe umfasst alle von ihrem Club als N° 2 angemeldeten Spieler usw.

Wenn möglich soll der Zeitabstand am Start zwischen der letzten Partie einer Gruppe und der folgenden Gruppe mindestens 10 Minuten betragen.

Ersatzspieler, Unwetter, Mannschaftscaptain und Caddie Mannschaftskameraden: Siehe allgemeine Regeln, Ziffer 4g).

Preise

Die ASG stiftet die Erinnerungspreise für die drei bestklassierten (Brutto) Mannschaften jedes Flight. Den von der ASG gestifteten Wanderpreis erhält der Sieger des 1. Flight. Der organisierende Club stiftet drei individuelle (Brutto) Preise.

Anmeldung

Anmeldegebühr: Fr. 900.- pro Mannschaft.

Januar 2016